# WebWallet instruktioner

Ambitionen har varit att göra WebWallet-programmet självinstruerande.

**WebWallet består av två program:**

**WebWalletAPI** är ett ASP.NET Web API för läsning och skrivning i Sqlite-databasen WebWallet.db som ligger på folder ~/App\_Data. Programmet baseras på .NET Core 2.0.0 och använder ipnummer: <http://localhost:54411/>.

Koden finns på:

<https://github.com/gunnarsireus/WebWalletAPI>

**WebWalletClient** är användargränssnittet skrivet i C# MVC baserat på .NET Core 2.0.0. Här finns också användardatabasen AspNet.db, (Sqlite) där användarna registreras. Här används bl.a. klasser från Microsoft.AspNetCore.Identity.

Koden finns på

<https://github.com/gunnarsireus/WebWalletClient>

**Enhetstester**

I projektet WebWalletClient.Tests finns tester som testar Controllers. Testerna är implementerade med xUnit och Moq. Testerna körs genom att högerklicka i koden och välja ”Run tests”. **Observera** att WebWalletAPI måste vara igång för att testerna skall kunna köras felfritt.

**Köra programmet**

Hämta koden från github, öppna med Visual Studio 2017. När koden är öppnad tryck F5 för att köra i debuggläge. Starta först WebwalletAPI. En browser öppnas och APIet visas med Swagger.

Därefter tryck F5 i WebWalletClient. När programmet har öppnat, registrera dig som användare av WebWallet. Nu kan du börja skapa bankkonton och registrera transaktioner på bankkonton. Varje användare kan bara se sina egna bankkonton och transaktioner. Man kan lägga till en funktion där olika kategorier av användare används, exempelvis ”Admin” och ”External User” där ”Admin” tillåts se alla bankkonton och till skillnad från ”External User” som bara kan se sina egna konton och transaktioner. Men i denna version av WebWallet är detta inte implementerat.